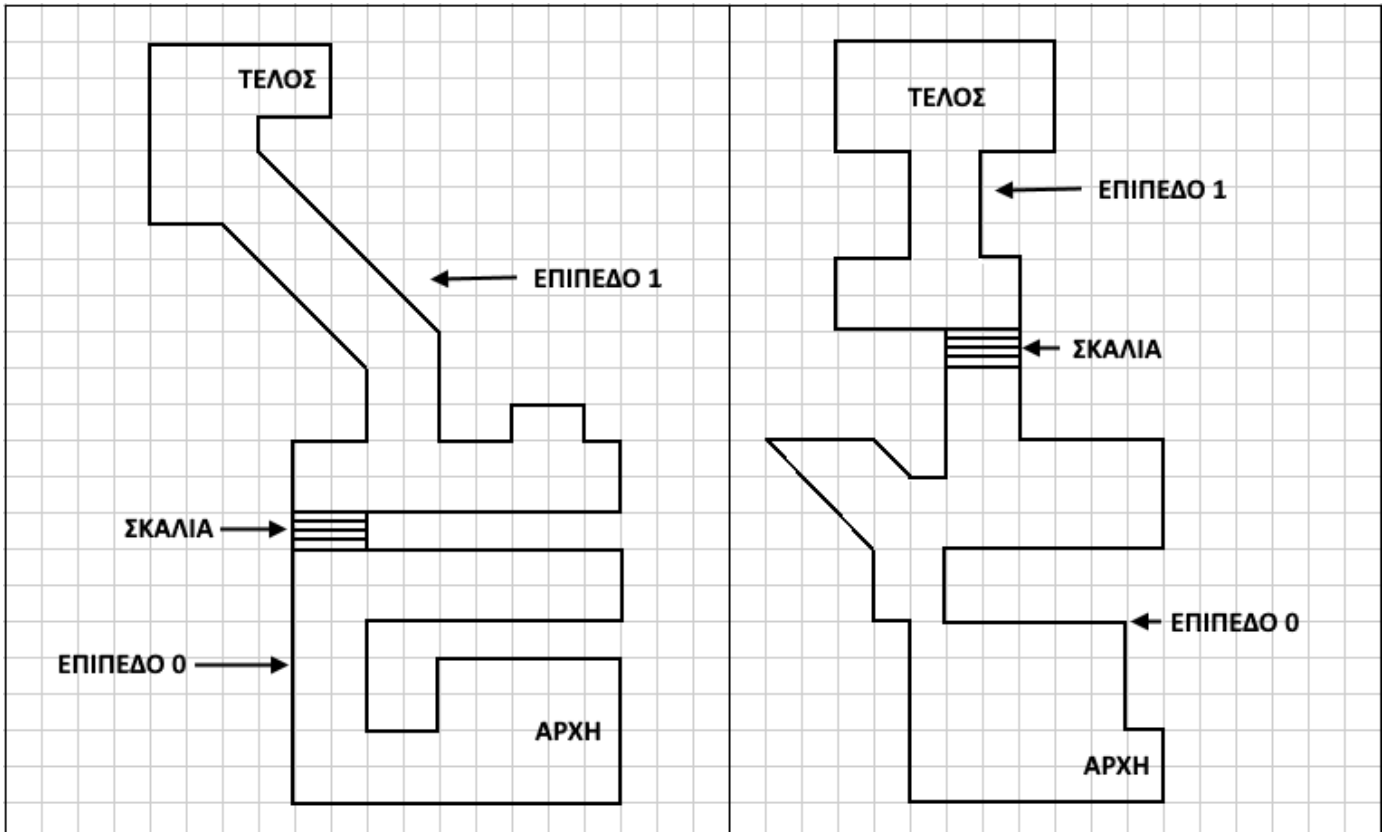


ΤΕΧΝΙΚΟΣ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ – Γ' ΕΞΑΜΗΝΟ

ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΚΑΤΑΣΚΕΥΗΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ (Ε)

ΕΡΓΑΣΙΑ 2024B (10%)

Ανάλογα με το τελευταίο ψηφίο του Αριθμού Μητρώου (ΑΜ) σας, επιλέξτε ΜΙΑ από τις παρακάτω κατόψεις και δημιουργήστε μία πίστα στο **Unreal Development Kit (UDK)**. Η πίστα θα είναι τύπου «κλειστό κτίριο» δηλαδή εκτός από το δάπεδο θα υπάρχουν τοίχοι, ταβάνι, φωτισμοί εντός των δωματίων κλπ. Το επίπεδο 0 θα είναι στο έδαφος ενώ μετά τα σκαλιά ο παίκτης θα μπορεί να ανέβει στο επίπεδο 1 το οποίο θα είναι υπερυψωμένο. Οι τοίχοι πρέπει να έχουν το ίδιο ύψος σε ριξελς και στα δύο επίπεδα. Εφαρμόστε παντού υφές της επιλογής σας μέσω του **Content Manager**. Διατηρήστε τις αναλογίες στις αποστάσεις, επιλέγοντας τα μεγέθη που επιθυμείτε.



Μονοί αριθμοί μητρώου

Ζυγοί αριθμοί μητρώου

Να ανεβάσετε το αρχείο του project σας στην πλατφόρμα **Open eClass** της Σ.Α.Ε.Κ. Μεταξουργείου το αργότερο έως την **Κυριακή 8 Δεκεμβρίου 2024, ώρα 23:59**.

Εκπρόθεσμες εργασίες **ΔΕΝ** θα γίνουν δεκτές για κανένα λόγο.

Οι εκπαιδευτές

Δεμερτζής Βασίλειος

Ματθές Δημήτριος